

HÜLYA AVŞAR CUP

TURNUVA GENEL KURALLARI

27 Eylül – 3 Ekim 2026

Turnuvaya katılan tüm oyuncuların aşağıda belirtilen kurallara uymaları gerekmektedir.

1. MAÇ PROGRAMI VE OYUNCU SORUMLULUĞU

Oyuncular, günlük maç programını (**Order of Play**) takip etmek ve ilan edilen maç saatinde oynamaya hazır olmakla yükümlüdür.

Kort ve maç saatlerinde turnuvanın ilerleyişi, hava koşulları veya diğer zorunlu nedenlerle değişiklik yapılabilir.

Güncel maç programını ve turnuva duyurularını takip etmek oyuncunun sorumluluğundadır.

2. MAÇA HAZIR BULUNMA

Oyuncuların ilan edilen maç saatinden önce tesislerde bulunmaları ve maçları çağrıldığı anda korta çıkmaya hazır olmaları gerekmektedir.

Maçına zamanında hazır olmayan oyuncular hakkında ilgili turnuva kuralları doğrultusunda Başhakem tarafından gerekli uygulama yapılacaktır.

3. MAÇ FORMATLARI

OPEN KATEGORİSİ

Tekler

- Karşılaşmalar **3 set** üzerinden, **2 set kazanan oyuncu galip gelecek şekilde** oynanacaktır.
- Tüm setlerde **6-6 eşitlik halinde 7 puanlık Tie-Break** uygulanacaktır.
- İlk iki set sonunda **1-1 eşitlik oluşması halinde üçüncü set normal set** olarak oynanacaktır.

Çiftler

- Karşılaşmalarda **No-Ad (Karar Puanı)** sistemi uygulanacaktır.
- İlk iki set sonunda **1-1 eşitlik oluşması halinde üçüncü set yerine 10 puanlık Match Tie-Break** oynanacaktır.
- Match Tie-Break, **en az 2 puan farkla 10 puana ulaşan takım** tarafından kazanılır.

MASTERS KATEGORİLERİ

Tekler

- Karşılaşmalar **3 set** üzerinden, **2 set kazanan oyuncu galip gelecek şekilde** oynanacaktır.
- İlk iki sette **6-6 eşitlik halinde 7 puanlık Tie-Break** uygulanacaktır.
- İlk iki set sonunda **1-1 eşitlik oluşması halinde üçüncü set yerine 10 puanlık Match Tie-Break** oynanacaktır.

Çiftler

- Karşılaşmalarda **No-Ad (Karar Puanı)** sistemi uygulanacaktır.
- İlk iki set sonunda **1-1 eşitlik oluşması halinde üçüncü set yerine 10 puanlık Match Tie-Break** oynanacaktır.

No-Ad (Karar Puanı): No-Ad sisteminin uygulandığı karşılaşmalarda skor 40-40 olduğunda avantaj oynanmaz. Bir sonraki puanı kazanan oyuncu/takım oyunu kazanır.

Match Tie-Break: 10 puan üzerinden oynanır ve kazanmak için en az 2 puan fark gerekir. 9-9 eşitlikten sonra taraflardan biri 2 puanlık fark sağlayana kadar oyun devam eder.

4. ISINMA

Maç öncesi ısınma süresi **en fazla 5 dakikadır.**

Isınma süresinin tamamlanmasının ardından karşılaşma gecikmeden başlamalıdır.

5. SÜREKLİ OYUN

Karşılaşmalar kesintisiz oyun prensibine göre oynanacaktır.

- Puanlar arasında en fazla **25 saniye**
- Normal taraf değişimlerinde en fazla **90 saniye**
- Setlerin tamamlanmasının ardından en fazla **120 saniye**

Her setin ilk oyunundan sonra ve Tie-Break sırasında yapılan taraf değişimlerinde dinlenme süresi uygulanmaz.

Oyuncuların oyunu kasıtlı olarak geciktirmelerine izin verilmez.

6. GÖZLEMCİ HAKEM UYGULAMASI

Turnuva karşılaşmaları **gözlemci hakem sistemi** ile oynanacaktır.

Gözlemci hakemler kortları takip edecek; gerekli durumlarda tenis kurallarının uygulanması, oyuncu davranışları ve karşılaşmaların düzenli şekilde yürütülmesi konusunda müdahalede bulunabilecektir.

Oyuncular, gözlemci hakemlerin ve turnuva görevlilerinin talimatlarına uymakla yükümlüdür.

Kuralların uygulanması veya yorumlanmasıyla ilgili gerekli durumlarda **Başhakeme başvurulabilir.**

7. ÇİZGİ KARARLARI

Kule hakemi bulunmayan karşılaşmalarda oyuncular **kendi taraflarındaki çizgi kararlarından sorumludur.**

Toprak kortta top izi konusunda anlaşmazlık yaşanması halinde oyuncular gerektiğinde gözlemci hakemi çağırabilir. Gözlemci hakemin vereceği karar uygulanır.

Oyuncuların karşı tarafın çizgi kararlarına müdahale ederek oyunun akışını bozmasına izin verilmez.

8. TIBBİ MOLA (MEDICAL TIME-OUT)

Tedavi edilebilir bir sağlık problemi oluşması halinde ilgili kurallar doğrultusunda **3 dakikalık Medical Time-Out** uygulanabilir.

Medical Time-Out ve sağlık nedeniyle verilecek diğer aralarla ilgili kararlar yetkili turnuva görevlileri tarafından uygulanacaktır.

9. TUVALET / KIYAFET DEĞİŞTİRME MOLASI

Tuvalet ve kıyafet değiştirme molaları ilgili turnuva kuralları doğrultusunda kullanılabilir.

Bu molalar makul süre içerisinde kullanılmalı ve oyunu geciktirme amacı taşımamalıdır.

10. COACHING

Coaching hiçbir şekilde **puan oynanırken** yapılamaz ve oyunun akışını geciktiremez.

11. OYUNCU DAVRANIŞLARI – CODE OF CONDUCT

Tüm oyuncuların kort içinde ve turnuva alanında sportmenliğe uygun davranışları gerekmektedir.

Aşağıdaki davranışlar kural ihlali olarak değerlendirilebilir:

- Raket veya topu kötüye kullanmak
- Küfür veya uygunsuz ifadeler kullanmak
- Rakibe, hakeme, seyirciye veya turnuva görevlilerine yönelik uygunsuz davranışlarda bulunmak

- Sportmenlik dışı davranışlarda bulunmak
- Oyunu kasıtlı olarak geciktirmek
- İzinsiz olarak kortu veya karşılaşmayı terk etmek
- Maçın düzenini bozacak davranışlarda bulunmak

İhlaller hakkında turnuvada geçerli olan **Code of Conduct** hükümleri uygulanacaktır.

12. MAÇIN DURDURULMASI VE ERTELENMESİ

Yağmur, karanlık, aşırı sıcaklık, kort zemininin güvenli olmaması veya oyuncuların güvenliğini ve karşılaşmanın sağlıklı şekilde devam etmesini etkileyebilecek diğer durumlarda **maçın durdurulması veya ertelenmesi kararı Başhakem tarafından verilir.**

Oyuncular, Başhakem veya yetkili turnuva görevlisinin kararı olmaksızın karşılaşmayı kendi inisiyatifleriyle durduramaz veya kortu terk edemez.

Durdurulan karşılaşmalar, Başhakem tarafından belirlenecek zamanda ve koşullarda kaldığı yerden devam ettirilir.

13. MAÇTAN ÇEKİLME

Sakatlık, rahatsızlık veya başka bir nedenle karşılaşmaya devam edemeyecek oyuncunun durumu **gözlemci hakeme veya Başhakeme bildirmesi zorunludur.**

Oyuncu, yetkili turnuva görevlisine bilgi vermeden karşılaşmayı terk edemez.

Maçtan çekilme (Retirement) durumunda sonuç, karşılaşmanın sona erdiği andaki skor ile birlikte turnuva kayıtlarına işlenir.

14. MAÇ SONUCUNUN BİLDİRİLMESİ

Karşılaşmanın tamamlanmasının ardından **kazanan oyuncu/takım**, maçta kullanılan **toplarla birlikte**, maç sonucunu gecikmeden **Hakem Masasına** bildirmekle yükümlüdür.

Maç sonucunun doğru ve eksiksiz şekilde Hakem Masasına iletilmesi kazanan oyuncunun/takımın sorumluluğundadır.

15. TOPRAK KORTLARIN MAÇ SONRASI DÜZENLENMESİ

Turnuva karşılaşmaları **toprak kortlarda** oynanacaktır.

Her karşılaşmanın tamamlanmasının ardından **her oyuncu/takım, kortun kendi tarafını kort çekme filesi ile düzgün şekilde çekerek bir sonraki karşılaşmaya hazır hale getirmekle yükümlüdür.**

Oyuncular kortu düzenlemeden terk etmemelidir.

16. CEP TELEFONU VE ELEKTRONİK CİHAZLAR

Cep telefonları ve diğer elektronik cihazlar karşılaşma sırasında oyunu aksatmayacak şekilde **kapalı veya sessiz konumda** tutulmalıdır.

Elektronik cihazların kullanımı nedeniyle oyunun geciktirilmesine izin verilmez.

17. HAVA KOŞULLARI, MAÇ FORMATI VE PROGRAM DEĞİŞİKLİKLERİ

Yağmur, aşırı sıcaklık, olumsuz hava koşulları, kortların oynanabilirlik durumu, programda meydana gelebilecek gecikmeler veya turnuvanın tamamlanmasını etkileyebilecek diğer zorunlu durumlarda **Başhakem ve Turnuva Yönetimi tarafından maç programı, kort düzeni ve maç formatlarında değişiklik yapılabilir.**

Gerekli görülmesi halinde **set formatları, karar seti uygulamaları ve diğer maç formatları**, turnuva programının sağlıklı şekilde tamamlanabilmesi amacıyla yeniden düzenlenebilir.

Yapılacak değişiklikler oyunculara **resmî turnuva duyurusu** ile bildirilecektir.

18. RESMÎ DUYURULAR

Order of Play, fikstürler, maç formatları ve Başhakem tarafından yayımlanan turnuva duyuruları resmî bilgilendirme niteliğindedir.

Oyuncular, ilan panosunu ve turnuva yönetimi tarafından belirlenen resmî iletişim kanallarını düzenli olarak takip etmekle yükümlüdür.

Turnuva süresince yayımlanan güncel duyurular ve Başhakem tarafından bildirilen değişiklikler geçerli kabul edilecektir.

TURNUVA BAŞHAKEMİ
Hüseyin Güzoğlu

Tüm sporcularımıza başarılar dileriz.